

VÄLKOMMEN TILL SPÅRARNAS SKOGAR

En guide till spårarledare till att Hitta Tofs vänner

Tofs vänner Grindal, Solfina, Mary-Ellen, Josefin och Kim har försvunnit ut i de fem skogarna. Det är nu upp till scouterna att hitta dem igen.

I det här materialet hittar du som ledare allt du behöver för att göra en hel termin där scouterna själva väljer vägen framåt. Du planerar mötena, scouterna styr ordningen

Vad ingår i materialet?

- En karta över de fem skogarna på vattentåligt papper
- Klistermärken som går att använda om igen
  - Markörer som symboliserar möten att placera ut på kartan
  - Tofs och alla hens vänner
  - Farkoster som du fritt kan använda som det passar er.

Så här fungerar det

1 Ledarna planerar terminens möten
Inför året planerar ledarna aktiviteter för varje skog. Varje skog motsvarar ett block med ett antal möten. Placera ut markörerna som symboliserar mötena i respektive skog på kartan.

2 Scouterna väljer skog
I början av året presenterar du kartan och att Tofs har tappat bort sina vänner. Scouterna bestämmer tillsammans vem de ska leta efter och vilken skog de ska till först. Det bestämmer vilka som är era första möten på året.

3 Mötena genomförs i skogen
När alla mötena är genomförda i den valda skogen är vännen hittad. Vännen placeras på kartan i sin skog.

4 Välj en ny skog
Efter att en skog är genomförd väljs en ny skog med nya möten.

5 Året är klart när alla vänner är hittade
Målet är att hitta alla fem vännerna. Varje skog som klaras av är ett steg framåt på scouternas gemensamma karta.

Kom ihåg!
Scouternas engagemang och känsla av ägandeskap bidrar till att göra terminen minnesvärd. Varje val de gör är en del av deras egen berättelse och ett steg mot att hitta alla Tofs vänner.

Lycka till ute i skogarna!

De fem skogarna

Varje skog fokuserar på ett av scoutprogrammets utvecklingsområden



Teknikskogen - Här möter vi scoutonauten Kim. Fokuset ligger utvecklingsområdet Gruppen – samarbete, problemlösning och teknikbaserade aktiviteter.

Urskogen – I den här skogen finns Grindal. Här fördjupar vioss i utvecklingsområdet Livsfrågorna, där vi gör aktiviteter som handlar om identitet, tro, ansvar och naturförståelse.

Mörka skogen - Hos Mary Ellen, vår naturkännare, handlar det om att utmana sig själv fysiskt och känslomässigt. Fokus ligger på utvecklingsområdet Kroppen – vi rör på oss, tänjer gränser och klarar saker tillsammans.

Scoutskogen - Här träffar vi scouten Josefin och utvecklingsområdet Känslorna står i centrum. Här får scouterna öva på mod, trygghet och gemenskap. I scoutskogen bekantar vi bland annat med eld, knopar och krabbelurer.

Fantasiskogen - Fen Solfina leder vägen i en värld av skapande och kreativitet. Här arbetar vi med utvecklingsområdet Tanken – med pyssel, rollspel och fantasifulla uppdrag.

Tips till dig som ledare

- Ni kan planera klart alla möten i förväg. Du behöver inte improvisera, scouterna väljer bara ordningen.
- Ni kan planera klart alla möten i förväg. Du behöver inte improvisera, scouterna väljer bara ordningen.
- Berätta vid starten vilka skogar som finns men avslöja inte allt om varje skog – lite mystik håller engagemanget uppe!
- Om scouterna behöver förutsägbarhet kan du skicka ut en plan för de kommande mötena i den skog de har valt.
- Har ni möten som måste vara ett speciellt datum? Bestäm att det mötet inte är valbart eller låt en luftballong komma inflygande med ett specifikt möte.