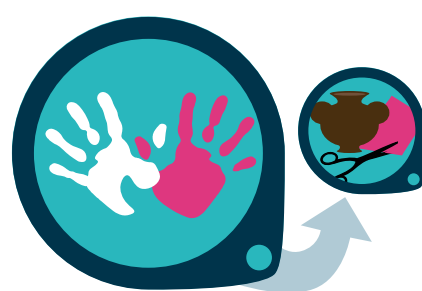


INTRESSEMÄRKEN FÖR FAMILJESCOUTER



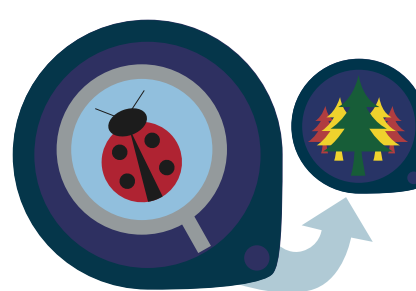
SMAKA

Märket Smaka innebär att du utmanar dig själv att våga prova nya smaker. Du testar smaker från naturen och mat lagad över eld, och tänker på hygien.



PYSSLA

Märket Pyssla innebär att du pysslar med material från naturen. Du skapar en leksak av naturmaterial och testar att känna på olika material som färg eller tyg.



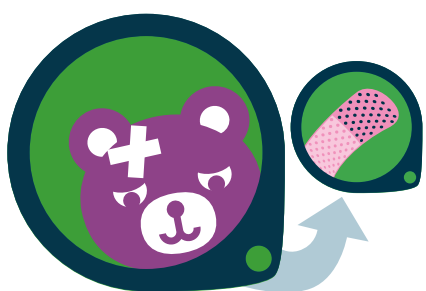
NY I NATUREN

Märket Ny i naturen innebär att du lär dig om insekter och djur i din omgivning. Du utforskar naturen och lär dig hur du kan hjälpa djur och insekter att trivas.



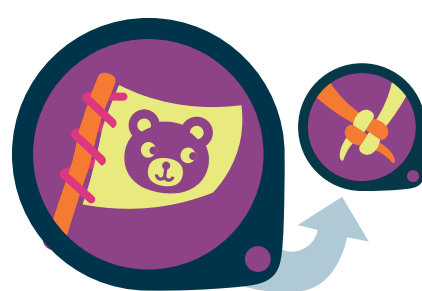
VÄRME

Märket Värme innebär att du lär dig känna dig trygg vid eld. Du övar på att hålla i en brinnande tändsticka, blåsa ut en låga och förstå hur farlig eld är.



AJ

Märket Aj innebär att du lär dig ta hand om enkla skador. Du tränar på att tvätta och plåstra sår, kyla brännskador och veta hur du ringer 112 i en nödsituation.



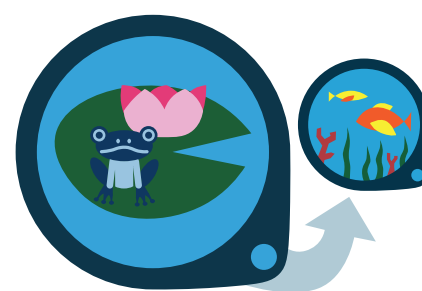
MINIPATRULL

Märket Minipatrullen innebär att du provar på hur det är att vara i en patrull. Du hittar på ett rop, genomför en lek och löser en uppgift tillsammans med patrullen.



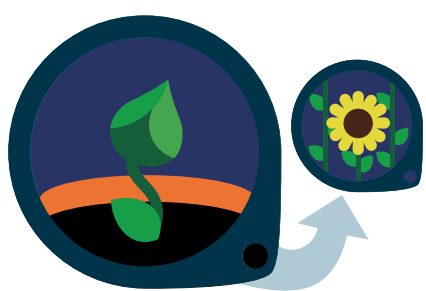
VILSE

Märket Utforska innebär att du lär dig känna dig trygg i skogen på dagen. Du leker och utforskar naturen och vet vad du ska göra om du kommer bort från gruppen.



PÅ YTAN

Märket På ytan innebär att du utforskar vad som händer på ytan i en sjö eller ett vattendrag. Du undersöker ytspänning och djurliv och dokumenterar vad du hittar.



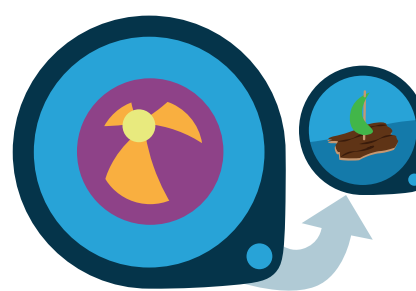
FRÖET

Märket Fröet innebär att du lär dig vad växter behöver för att leva. Du sår ett frö, följer dess utveckling och lär dig om frön som mat och fågelföda.



SNÖ

Märket Snö innebär att du leker och lär dig vara säker i snön. Du bygger en snökoja, lär dig om kläder i kyla och hur du torkar blöta kläder inomhus och utomhus.



LEKA

Märket Leka innebär att du testar nya lekar ute i naturen. Du leker med en ny kompis, provar en lek du inte testat förut och tränar på att följa lekens regler.



KOTTMÄRKET

Kottmärket innebär att du blir expert på kottar och deras användning. Du samlar, identifierar och lär dig om kottar, och skapar eller lagar något med hjälp av dem.

INTRESSEMÄRKEN FÖR SPÅRARSCOUTER



MATETTAN

Märket Matettan innebär att du tränar på att laga en enklare måltid. Du lagar mat både inomhus och utomhus med hjälp av ledare och lär dig om hygien.



SKAPA

Märket Skapa innebär att du skapar tre saker med tre olika metoder och material. Du gör något du kan använda, en dekoration och något du ger till någon annan.



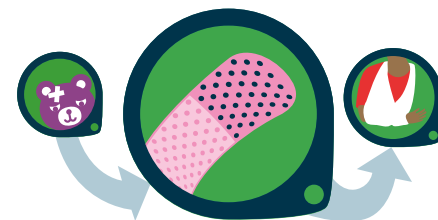
NATURLIGT

Märket Naturligt innebär att du lär dig om arter i naturen och allemansrätten. Du lär dig känna igen vanliga träd, djur och växter och hur du vistas i naturen utan att lämna spår.



TÄNDA

Märket Tända innebär att du lär dig grunderna för att elda. Du ska kunna tända en tändsticka och lykta, och veta hur du agerar säkert kring ljus och eld.



PLÅSTRA

Märket Plåstra innebär att du lär dig hantera skador och tillkalla hjälp. Du lär dig om tryckförband, skavsår och vad sjukvårdsväskan innehåller och används till.



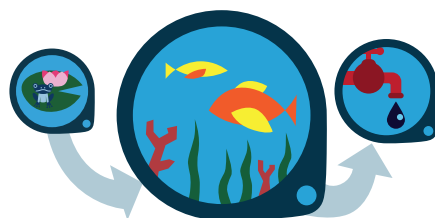
BRA KOMPIS

Märket Bra kompis innebär att du utforskar vad det innebär att vara en god vän. Du tränar på att säga ifrån, välkomna nya scouter och göra något snällt för en kompis.



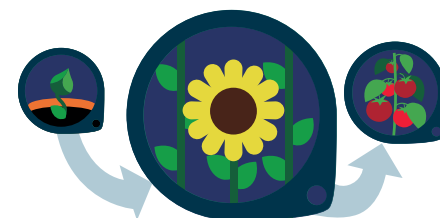
HITTA

Märket Hitta innebär att du lär dig känna dig trygg i skogen i mörker. Du utforskar naturen i skymningen och lär dig hur du agerar om du går vilse.



UNDER YTAN

Märket Under ytan innebär att du utforskar livet under vattenytan. Du håvar och undersöker djur och växter och lär dig om vattnets kretslopp.



BLOMMAN

Märket Blomman innebär att du lär dig om blommor och hur de sprids. Du odlar, lär dig om svenska blommor och utforskar pollinatörernas viktiga roll i naturen.



MÖRKER

Märket Mörker innebär att du övar på att känna dig trygg i mörker. Du gör aktiviteter i mörker, lär dig säkerhetsregler och reflekterar över hur du känner dig i mörkret.



BARKBÅT

Märket Barkbåt innebär att du bygger och tävlar med en egengjord barkbåt. Du testar olika designar, deltar i ett race och leker säkert vid vattnet.



SOVA BORTA HELG

Märket Sova borta helg innebär att du sover borta i ett scoutsammanhang under sammanlagt två nätter, som på läger, hajk eller övernattnig.



DÅ OCH NU

Märket Då och nu innebär att du lär dig om scoutrörelsens historia och utveckling. Du jämför Lag och Löfte genom tiderna och utforskar din kårs historia och scouthögtider.



GODA GÄRNINGAR

Märket Goda gärningar innebär att du gör snälla saker för andra varje dag. Under en vecka gör du en god gärning dagligen och reflekterar kring det i en dagbok.



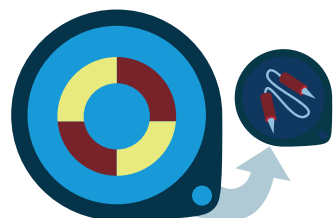
LÄGERBÅL

Märket Lägerbål innebär att du lär dig lägerbålstraditioner och delar dina tankar. Du deltar i minst tre lägerbål, lär dig fem sånger och framför något med din patrull.



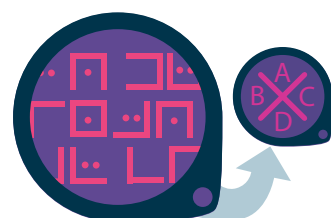
EXPERIMENTETTAN

Märket Experimentettan innebär att du genomför enkla vetenskapliga experiment. Du testar minst två experiment i patrullen och lär dig om kemikalier i vardagen.



LIVRÄDDA

Märket Livräddning innebär att du lär dig förebygga drunkningsolyckor och agera vid en. Du övar på livräddningsutrustning, kommunikation och räddningstekniker.



KLURA

Märket Klura innebär att du lär dig om chiffer och hemliga språk. Du lär dig lösa och använda minst två chiffer och skapar ett eget med en tillhörande chiffernyckel.



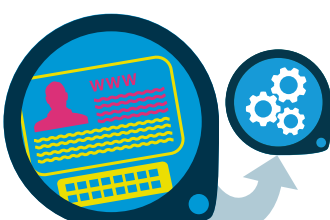
FÖRSTA REPMÄRKET

Märket Första repmärket innebär att du lär dig slå tre användbara knopar. Du tar reda på vad de används till och visar och berättar om dem för dina patrullkompisar.



SORTERA ÅTERVINN

Märket Sortera och återvinn innebär att du gör en konkret insats för miljön. Du samlar skräp, lär dig om sopsortering och ser över karens återvinningssystem.



SÄKER PÅ NÄTET

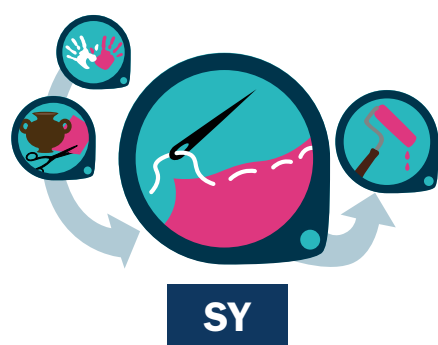
Märket Säker på nätet innebär att du lär dig navigera internet på ett tryggt sätt. Du övar på integritet, källkritik och hur du skapar en god stämning på nätet för dig och andra.

INTRESSEMÄRKEN FÖR UPPTÄCKARSCOUTER



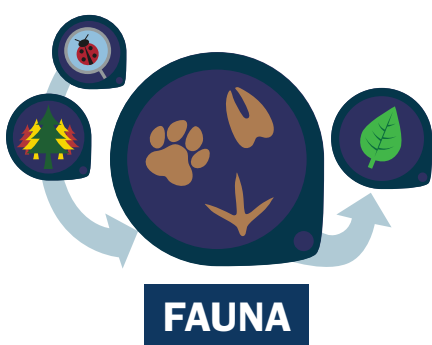
MATTVÅAN

Märket Mattvåan innebär att du fördjupar dina matlagningskunskaper. Du planerar måltider, lagar mat med flera ingredienser och lär dig om livsmedlens hållbarhet.



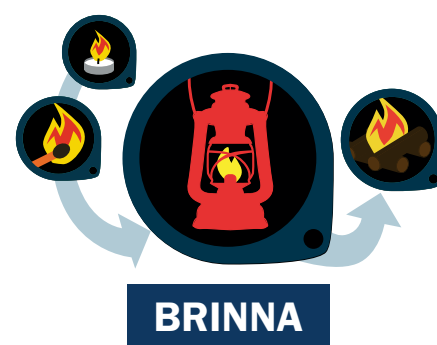
SY

Märket Sy innebär att du tränar på att sy med maskin och för hand. Du lär dig trä en symaskin, sy på märken, laga trasiga kläder och sy i en lossnad knapp.



FAUNA

Märket Fauna innebär att du studerar djurlivet i naturen under ett utomhusbesök. Du dokumenterar, fördjupar dig i fem arter och skapar något som förbättrar djurens livsmiljö.



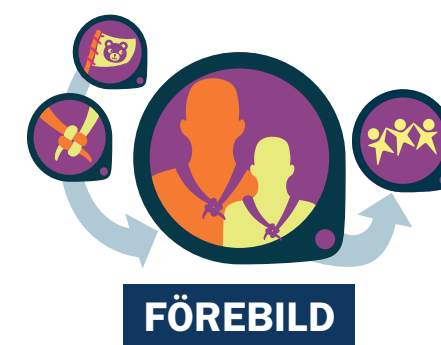
BRINNA

Märket Brinna innebär att du lär dig mer om eldens förutsättningar. Du ska förstå vad elden behöver, elda säkert och kunna göra upp en eld på egen hand.



HJÄLPA

Märket Hjälpa innebär att du fördjupar dina kunskaper i första hjälpen. Du lär dig stabilt sidoläge, att hantera stukningar och hur du förebygger energ- och vätskebrist.



FÖREBILD

Märket Förebild innebär att du funderar på vad det innebär att vara en förebild. Du delar dina förebilder med patrullen och gör något snällt för yngre scouter.



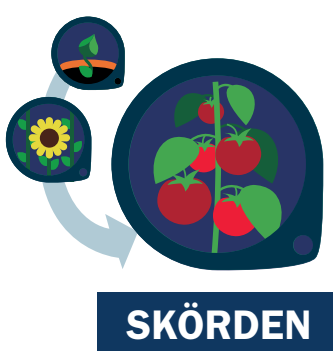
KARTA

Märket Karta innebär att du tränar på att hitta med hjälp av karta och kompass. Du lär dig kartecken, väderstreck och att navigera till en specifik plats.



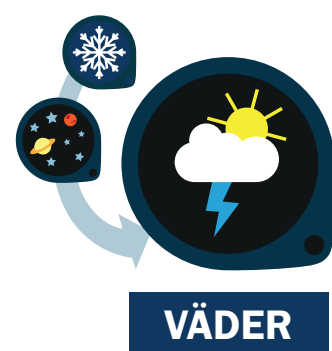
VATTEN

Märket Vatten innebär att du utforskar vatten som förutsättning för liv. Du lär dig om vattenrening, din egen vattenförbrukning och hur nederbörden förändrats i ditt område.



SKÖRDEN

Märket Skörden innebär att du följer en odlingsprocess från start till skörd. Du planerar en odling, tar hand om växterna och reflekterar över hållbarhet och matval.



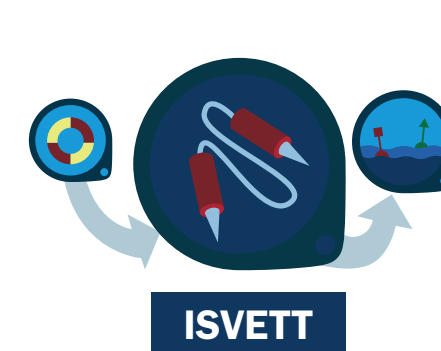
VÄDER

Märket Väder innebär att du lär dig läsa av väder och agera utifrån det. Du lär dig om olika väderförhållanden, hur de påverkar kroppen och hur du tolkar naturens signaler.



RACING

Märket Racing innebär att du tävlar i olika typer av race med egna farkoster. Du deltar i hinderbanor, tävlar med olika förutsättningar och försöker upprepa samma tid.



ISVETT

Märket Isvett innebär att du lär dig vara säker på is. Du lär dig kontrollera isens tjocklek, hjälpa någon ur en vak och tränar på att ta dig fram med isdubbar.



SOVA BORTA VECKA

Märket Sova borta vecka innebär att du sover borta i ett scoutsammanhang under sammanlagt sju nätter, som på läger, hajk eller övernattnig.



INTERNATIONELLT

Märket Internationellt innebär att du tar kontakt med scouter i ett annat land. Du lär dig om deras scoutliv, testar en av deras aktiviteter och reflekterar över utbytet.



VÄRLDSFÖRBÄTTRARE

Märket Goda gärningar innebär att du gör snälla saker för andra varje dag. Under en vecka gör du en god gärning dagligen och reflekterar kring det i en dagbok.



SPELA

Märket Spela innebär att du sätter upp en föreställning tillsammans med dina scoutkompisar. Du är delaktig i manus, repetitioner och framförandet, och utvärderar det efteråt.



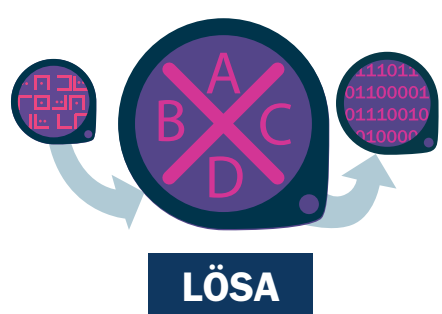
EXPERIMENTTVÅAN

Märket Experimenttvåan innebär att du fördjupar dina kunskaper om experiment. Du testar material, gör en pH-indikator och planerar ett eget experiment med patrullen.



DASSMÄRKET

Märket Dassmärket innebär att du lär dig om hygien och toalettbehov i naturen. Du diskuterar regler, hur du hanterar magproblem och hur utedass kan kännas tryggt.



LÖSA

Märket Klura innebär att du lär dig om chiffer och hemliga språk. Du lär dig lösa och använda minst två chiffer och skapar ett eget med en tillhörande chiffernyckel.



ANDRA REPMÄRKET

Märket Andra repmärket innebär att du utökar dina kunskaper om rep och knopar. Du lär dig fem knopar, olika repsorter och hur du använder en talja för utväxling.



HÅLLBARHET

Märket Hållbarhet innebär att du lär dig om globala hållbarhetsmål. Du genomför utmaningar inom social, miljömässig och ekonomisk hållbarhet och berättar om det för andra.



MIN RÖST

Märket Min röst innebär att du lär dig mer om demokrati och hur du gör din röst hörd. Du deltar i omröstningar, skapar något om demokrati och besöker ett beslutsmöte.



INKLUDERING

Märket Inkludering innebär att du gör aktiva handlingar för att alla ska känna sig välkomna. Du tränar på att ta och ge plats, och skapar något som synliggör mångfald och inkludering.



MUSIK

Märket Musik innebär att du provar att göra musik tillsammans med din patrull. Du sjunger, spelar och skriver en ny text till en sång som ni framför gemensamt.



TEKNIKEN

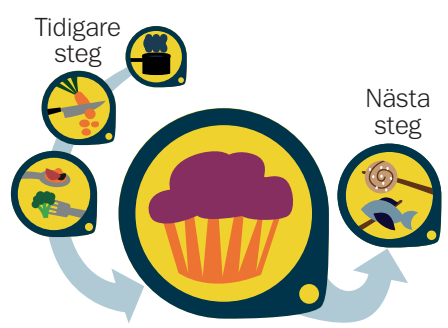
Första Teknikmärket innebär att du utforskar hur en trasig maskin fungerar. Du plockar isär den, identifierar delarnas funktion och funderar på hur den kan förbättras.



BYGGA

Märket Bygga innebär att du planerar och bygger en större konstruktion tillsammans med andra. Du bidrar med idéer, gör en ritning och utvärderar resultatet efteråt.

INTRESSEMÄRKEN FÖR ÄVENTYRARSCOUTER



MATTREAN

Märket Mattrean innebär att du planerar en hel matsedel för läger eller hajk. Du tar hänsyn till budget, hållbarhet och miljö när du väljer och lagar maten.



FIXA

Märket Fixa innebär att du förbättrar, renoverar eller dekorerar scoutlokalen. Du planerar material och tid, genomför arbetet och reflekterar sedan över vad du lärt dig.



FLORA

Märket Flora innebär att du studerar växter under minst tre årstider. Du följer en kvadratmeter natur och lär dig om tio vilda växter i ditt närområde.



ELDA

Märket Elda innebär att du lär dig göra upp och hantera en eld på ett säkert sätt. Du ska kunna visa hur eld fungerar och själv kunna tända och hålla en eld vid liv.



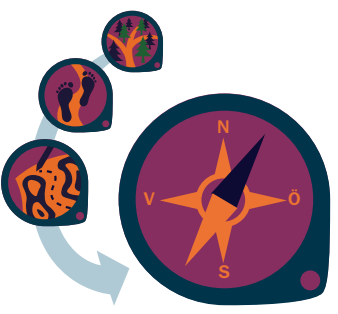
RÄDDA

Märket Rädda innebär att du lär dig hantera allvarliga nödsituationer. Du övar på att leda vid olyckor, hantera benbrott, brännskador, frostsador och medvetlöshet.



SUPERPATRULLEN

Märket Superpatrullen innebär att du lär dig om gruppdynamik och samarbete. Du utforskar styrkor, roller och konfliktlösningsmetoder för att ta patrullen till nästa nivå.



NAVIGERA

Märket Navigera innebär att du fördjupar dina kunskaper i navigation. Du lär dig läsa kartor och sjökort, använda kompass och förstå grunderna i GPS-teknik.



SOVA BORTA MÅNAD

Märket Sova borta månad innebär att du sover borta i ett scoutsammanhang under sammanlagt 30 nätter, som på läger, hajk eller övernattnings.



VÄRLDENS UTMANING

Märket Världens utmaning innebär att du utmanar scout i andra länder. Patrullen kontakter minst två utländska grupper och utmanar varandra i självvalda utmaningar.



SUPERHJÄLTE

Märket Superhjälte innebär att du engagerar dig i en fråga du brinner för under en hel termin. Du och patrullen bestämmer hur ni gör skillnad och följer upp era insatser.



FILMA

Märket Filma innebär att du skapar en film tillsammans med dina scoutkompisar. Filmen ska ha en tydlig handling och vara minst fem minuter lång, med premiär för publik.



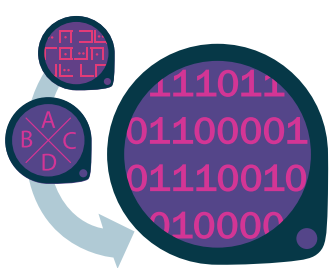
EXPERIMENTTREA

Märket Experimenttrea innebär att du planerar och genomför komplexa experiment säkert. Du skapar hypoteser, testar dem och lär ut ett experiment för andra scout.



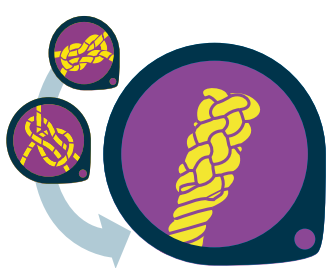
KROPPSLIG HÄLSA

Märket Kroppslig hälsa innebär att du utforskar vad kroppen behöver för att må bra. Patrullen skapar en gemensam mat- och sovlocka och lever efter den under en vecka.



KODA

Märket Koda innebär att du övar på att programmera och förstå programmeringslogik. Du genomför ett projekt där du kodar något eget, som ett spel, en app eller en hemsida.



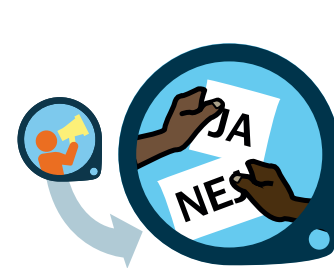
TREDJE REPMÄRKET

Tredje repmärket innebär att du fördjupar dina kunskaper om rep i praktiken. Du tillverkar något, lär dig flaggningsregler och hur du sköter om tågvirken.



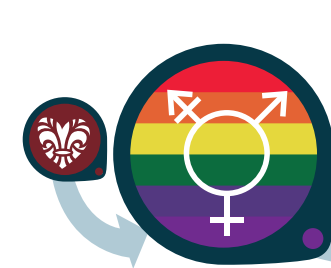
KLIMAT

Märket Klimat innebär att du utforskar hur dina val påverkar klimatet. Du räknar ut ditt CO₂-avtryck, förändrar en vana och tar initiativ till klimatsatser i din kär.



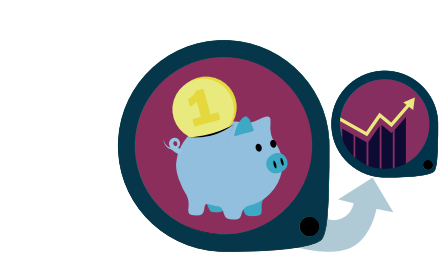
DEMOKRATI

Märket Demokrati innebär att du lär dig hur demokrati fungerar i Scouterna. Du besöker en kårstämma, skriver en motion och övar på att ha möten med agenda och ordförande.



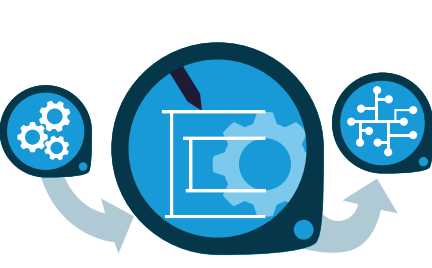
GENUS HBTQ+

Märket Genus HBTQ+ innebär att du lär dig ta hand om din och kårens utrustning. Du reflekterar och ger förslag på hur vi kan bidra till öppnare förhållningssätt.



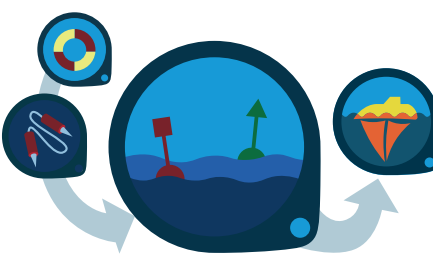
SPARA

Märket Spara innebär att du lär dig hantera pengar på ett ansvarsfullt sätt. Patrullen samlar in pengar till en aktivitet och du följer upp dina egna utgifter under en period.



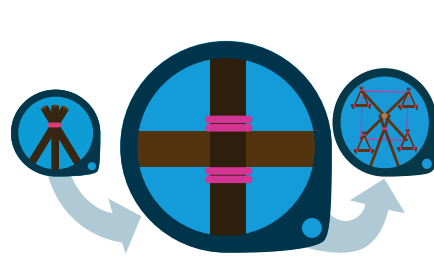
MASKINEN

Märket Maskinen innebär att du undersöker gammal teknik och hur den påverkat människors liv. Du funderar också på en egen uppfinning och presenterar den för patrullen.



SJÖVETT

Märket Sjövett innebär att du lär dig vara trygg och säker på sjön. Du lär dig sjöregler, sjömärken och hur du planerar och säkrar en tur på vattnet.



SURRA

Märket Surra innebär att du fördjupar dina kunskaper i surrningsteknik. Du väljer lämpliga slanor, knopar och rep för ditt bygge och dokumenterar resultatet.



INSTRUMENT

Märket Instrument innebär att du börjar lära dig spela ett instrument. Du lär dig en enkel melodi, läser noter och förstår hur ditt instrument fungerar och sköts.



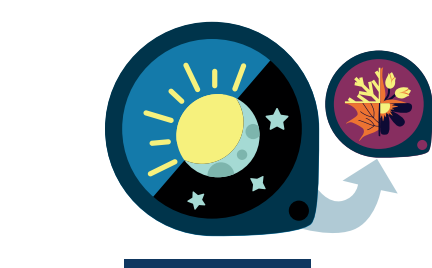
MATERIALVÅRD

Märket Materialvård innebär att du lär dig ta hand om din och kårens utrustning. Du underhåller, rengör och lagrar material rätt, och lär dig skötsel av bland annat knivar.



OFFLINE

Märket Offline innebär att du testar att vara utan internet i 48 timmar. Du reflekterar löpande över hur det känns och diskuterar hur uppkopplade prylar påverkar dig.



DYGNA

Märket Dygna innebär att du är vaken i 24 timmar och utforskar vad det gör med kropp och knopp. Du gör aktiviteter varannan timme och reflekterar efteråt.



KLÄTTRING

Märket Klättring innebär att du lär dig grunderna i säker klättring. Du klättrar med topprep och rapellerar ner, och lär dig om säkerhet, sjukvård och allemansrätten.



GROTTNING

Märket Grottning innebär att du provar på grottning på ett säkert sätt. Du besöker en grotta, testar ljuskällor och lär dig om säkerhet, djurliv och grottans historia.



PADDLING

Märket Paddla innebär att du lär dig grunderna i paddling och säkerhet vid vatten. Du hanterar kanoten, lär dig paddelteknik och vad du gör om du ramlar i vattnet.



VARA UTE

Märket Vara ute innebär att du genomför en hajk med övernattnings i en vald miljö. Du är delaktig i planeringen och utvärderar sedan upplevelsen med dina medscoutare.

INTRESSEMÄRKEN FÖR UTMANARSCOUTER



MAT AVANCERAT

Märket Mat avancerat innebär att du provar laga mat på helt nya sätt. Du använder minst två metoder du inte testat förut och lär sedan ut dem till andra.



HANTVERK

Märket Hantverk innebär att du provar på två olika hantverksmetoder. Du designar något med eget val av material, som keramik eller stickning, och lär sedan ut det till andra.



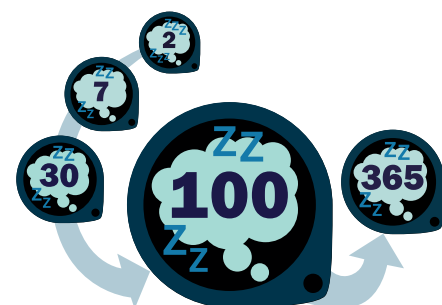
SKOGSEXPERT

Märket Skogsexpert innebär att du lär dig leva i och av naturen. Du bygger ett gömsle, identifierar ätliga växter, lagar mat av dem och hämtar vatten på säkra sätt.



TA FYR

Märket Ta fyr innebär att du lär dig elda under svåra förhållanden. Du ska kunna elda med blöt ved och i bläst, samt veta hur du släcker olika typer av bränder.



SOVA BORTA 100

Märket Sova borta 100 innebär att du sover borta i ett scoutsammanhang under sammanlagt 100 nätter, som på läger, hajk eller övernattnig.



MITT MÄRKE

Märket Mitt eget märke innebär att du eller patrullen skapar ett eget märke med valfritt innehåll. Du bestämmer fokus, kriterier och genomför dem, och berättar sedan om det för patrullen.



UPPTÄCK VÄRLDEN

Märket Upptäck världen innebär att du reser till ett annat land och träffar scouter där. Du gör en typisk svensk scoutaktivitet med dem och reflekterar över likheterna och skillnaderna.



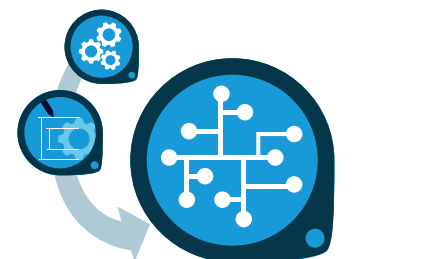
LIVSÅSKÅDNING

Märket Livsåskådning innebär att du utforskar din tro och andras. Du undersöker livsfrågor, samtalar om tro och jämför vad religion och andra övertygelser betyder för människor.



BUDGETERA

Märket Budgetera innebär att du lär dig planera hur patrullens pengar ska räcka. Du håller en budget under en hajk, lär dig redovisa utlägg och uppmontrar cirkulär ekonomi.



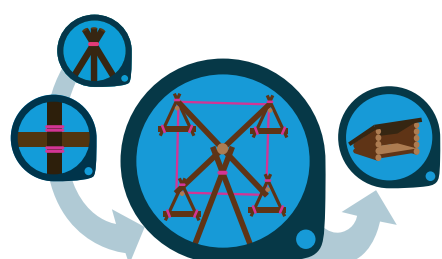
INNOVATIONEN

Märket Innovationen innebär att du lär dig om motorer på djupet. Du plockar isär, tvättar och sätter ihop en bensinmotor och förstår hur dess delar fungerar.



KAPSEJSA

Märket Kapsejsa innebär att du övar på vad du gör om din båt välter. Du tränar på att välta och räta upp farkosten, ta dig upp ur vattnet och ta hand om utrustningen efteråt.



BYGGA AVANCERAT

Märket Bygga avancerat innebär att du utforskar flera konstruktionstyper. Du testar minst fem byggen, leder ett eget projekt och utvärderar konstruktionerna.



ORKESTER

Märket Orkester innebär att du spelar tillsammans med andra och skapar en konsert. Ni väljer låtar, solopartier och håller premiär för publik, med reflektion efteråt.



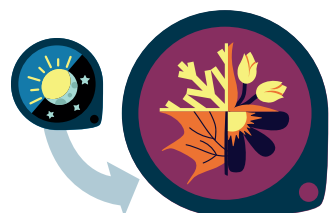
REPARERA

Märket Reparera innebär att du lagar trasigt material i din packning och kårens utrustning. Du reparerar också något utomhus, som en vedbod, brygga eller eldring.



ÖVERLEVNAD

Märket Överlevnad innebär att du lär dig människans grundläggande behov för att klara sig. Du navigerar utan hjälpmedel, skapar en sovplats i naturen och lär dig vad som är ätbart.



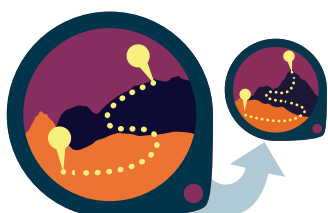
HELA ÅRET RUNT

Märket Hela året runt innebär att du sover ute minst en natt per månad under ett helt år. Du gör en årstidsbaserad aktivitet varje gång och dokumenterar ditt år i bild och text.



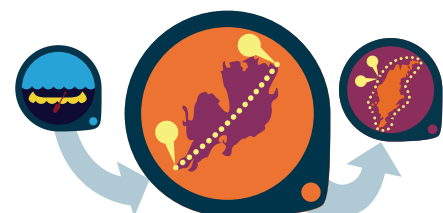
VANDRA GBG-STHLM

Märket Vandra Göteborg-Stockholm innebär att du totalt vandrat en sträcka på ca 400 km. Du dokumenterar varje vandrad kilometer under dina scoutaktiviteter.



KLÄTTRA KEBNEKAISE

Märket Klättra Kebnekaise innebär att du totalt klättrat eller bestigit höjder motsvarande Kebnekaises topp, ca 2 100 meter. Du dokumenterar varje höjdmeter själv.



PADDLA VÄNERN

Märket Paddla Vänern innebär att du totalt paddlat en sträcka motsvarande Vänerns längd, ca 140 km. Du dokumenterar varje paddlad kilometer på egen hand.



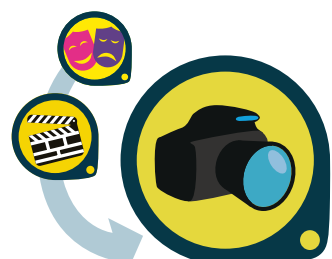
VARA UTE SJÄLV

Märket Vara ute själv innebär att du planerar och genomför en övernattnig utomhus på egen hand. Du ansvarar för mat, säkerhet och reflekterar över hur det är att vara ute ensam.



FIKA

Märket Fika innebär att du tar fikat till en ny nivå. Du väljer minst tre utmaningar, som att anordna ett kafferep, baka internationella bakverk eller koka kaffe över eld.



FOTA

Märket Fota innebär att du utforskar olika fototekniker och berättande med bilder. Du testar ljus, komposition och lär dig om reglerna som gäller vid fotografering.



PSYKISK HÄLSA

Märket Psykisk hälsa innebär att du utforskar hur du mår bra på insidan. Du listar vad som ger välmående respektive stress, håller ett må-bra-möte och sprider pepp till andra.



DYKNING

Märket Dykning innebär att du får lära dig att dyka, med rätt utrustning för rätt tillfälle för att utforska världen under vatten på ett spännande men säkert sätt.