

INTRESSEMÄRKEN FÖR SPÅRARSCOUTER



MATETTAN

Märket Matettan innebär att du tränar på att laga en enklare måltid. Du lagar mat både inomhus och utomhus med hjälp av ledare och lär dig om hygien.



SKAPA

Märket Skapa innebär att du skapar tre saker med tre olika metoder och material. Du gör något du kan använda, en dekoration och något du ger till någon annan.



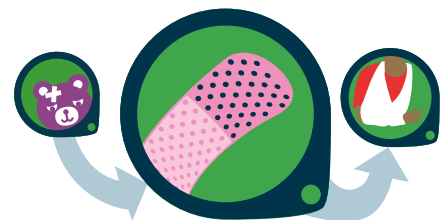
NATURLIGT

Märket Naturligt innebär att du lär dig om arter i naturen och allemansrätten. Du lär dig känna igen vanliga träd, djur och växter och hur du vistas i naturen utan att lämna spår.



TÄNDA

Märket Tända innebär att du lär dig grunderna för att elda. Du ska kunna tända en tändsticka och lykta, och veta hur du agerar säkert kring ljus och eld.



PLÅSTRA

Märket Plåstra innebär att du lär dig hantera skador och tillkalla hjälp. Du lär dig om tryckförband, skavsår och vad sjukvårdsväskan innehåller och används till.



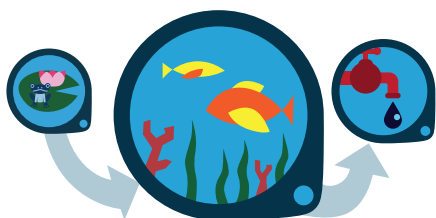
BRA KOMPIS

Märket Bra kompis innebär att du utforskar vad det innebär att vara en god vän. Du tränar på att säga ifrån, välkomna nya scouter och göra något snällt för en kompis.



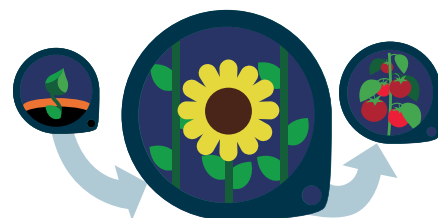
HITTA

Märket Hitta innebär att du lär dig känna dig trygg i skogen i mörker. Du utforskar naturen i skymningen och lär dig hur du agerar om du går vilse.



UNDER YTAN

Märket Under ytan innebär att du utforskar livet under vattenytan. Du håvar och undersöker djur och växter och lär dig om vattnets kretslopp.



BLOMMAN

Märket Blomman innebär att du lär dig om blommor och hur de sprids. Du odlar, lär dig om svenska blommor och utforskar pollinatörernas viktiga roll i naturen.



MÖRKER

Märket Mörker innebär att du övar på att känna dig trygg i mörker. Du gör aktiviteter i mörker, lär dig säkerhetsregler och reflekterar över hur du känner dig i mörkret.



BARKBÅT

Märket Barkbåt innebär att du bygger och tävlar med en egengjord barkbåt. Du testar olika designar, deltar i ett race och leker säkert vid vattnet.



SOVA BORTA HELG

Märket Sova borta helg innebär att du sover borta i ett scoutsammanhang under sammanlagt två nätter, som på läger, hajk eller övernattnig.



DÅ OCH NU

Märket Då och nu innebär att du lär dig om scoutrörelsens historia och utveckling. Du jämför Lag och Löfte genom tiderna och utforskar din kårs historia och scouthögtider.



GODA GÄRNINGAR

Märket Goda gärningar innebär att du gör snälla saker för andra varje dag. Under en vecka gör du en god gärning dagligen och reflekterar kring det i en dagbok.



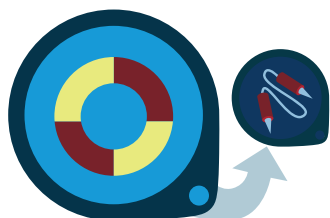
LÄGERBÅL

Märket Lägerbål innebär att du lär dig lägerbålstraditioner och delar dina tankar. Du deltar i minst tre lägerbål, lär dig fem sånger och framför något med din patrull.



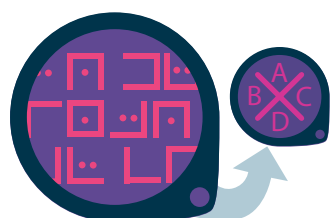
EXPERIMENTETTAN

Märket Experimentettan innebär att du genomför enkla vetenskapliga experiment. Du testar minst två experiment i patrullen och lär dig om kemikalier i vardagen.



LIVRÄDDA

Märket Livräddning innebär att du lär dig förebygga drunkningsolyckor och agera vid en. Du övar på livräddningsutrustning, kommunikation och räddningstekniker.



KLURA

Märket Klura innebär att du lär dig om chiffer och hemliga språk. Du lär dig lösa och använda minst två chiffer och skapar ett eget med en tillhörande chiffernyckel.



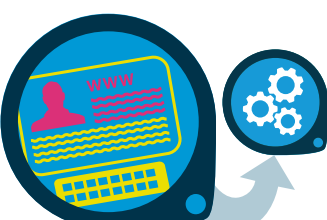
FÖRSTA REPMÄRKET

Märket Första repmärket innebär att du lär dig slå tre användbara knopar. Du tar reda på vad de används till och visar och berättar om dem för dina patrullkompisar.



SORTERA ÅTERVINN

Märket Sortera och återvinn innebär att du gör en konkret insats för miljön. Du samlar skräp, lär dig om sopsortering och ser över karens återvinningssystem.



SÄKER PÅ NÄTET

Märket Säker på nätet innebär att du lär dig navigera internet på ett tryggt sätt. Du övar på integritet, källkritik och hur du skapar en god stämning på nätet för dig och andra.