

VÄLKOMMEN TILL UPPTÄCKARNAS ÖAR

En guide till upptäckarleddare att använda kartan över övärlden.

En skatt gömmer sig bland öarna. Upptäckarna behöver ge sig ut på en upptäcktsfärd. Genom att bygga broar tar de sig framåt till nya möten, nya utmaningar och till slut fram till skattkistan.

I det här materialet hittar du som ledare allt du behöver för att genomföra en hel termin eller ett helt år där scouterna själva väljer vägen framåt. Du planerar mötena, scouterna styr ordningen.

Vad ingår i materialet?

- En karta över övärlden på vattentåligt papper
- Klistermärken som går att använda om igen
 - Markörer som symboliserar möten att placera ut på kartan
 - Broar att bygga ihop öarna med
 - Flaggor som visar var på kartan scouterna är
 - Farkoster, djur och andra saker som du fritt kan använda som det passar er

Kom ihåg!

Scouternas engagemang och känsla av ägandeskap bidrar till att göra terminen minnesvärd. Varje val de gör är en del av deras egen berättelse och ett steg mot att hitta skatten.

Lycka till!

Så här fungerar det

1

Ledarna planerar terminens möten

Inför året planerar ledarna möten vars markering placeras ut på öarna. Några öar kan ha flera möten som hänger ihop eller så är det ett ensamt möte på en liten ö.



Markörerna har olika symboler ni kan koppla till mötets tema som vägleder scouterna kring mötets innehåll.

2

Börja på scoutudden

Placera ut flaggan, som symboliserar vart ni är på kartan, på Scoutudden. Det är här ni börjar. Det är här ni har ert uppstartsmöte.

3

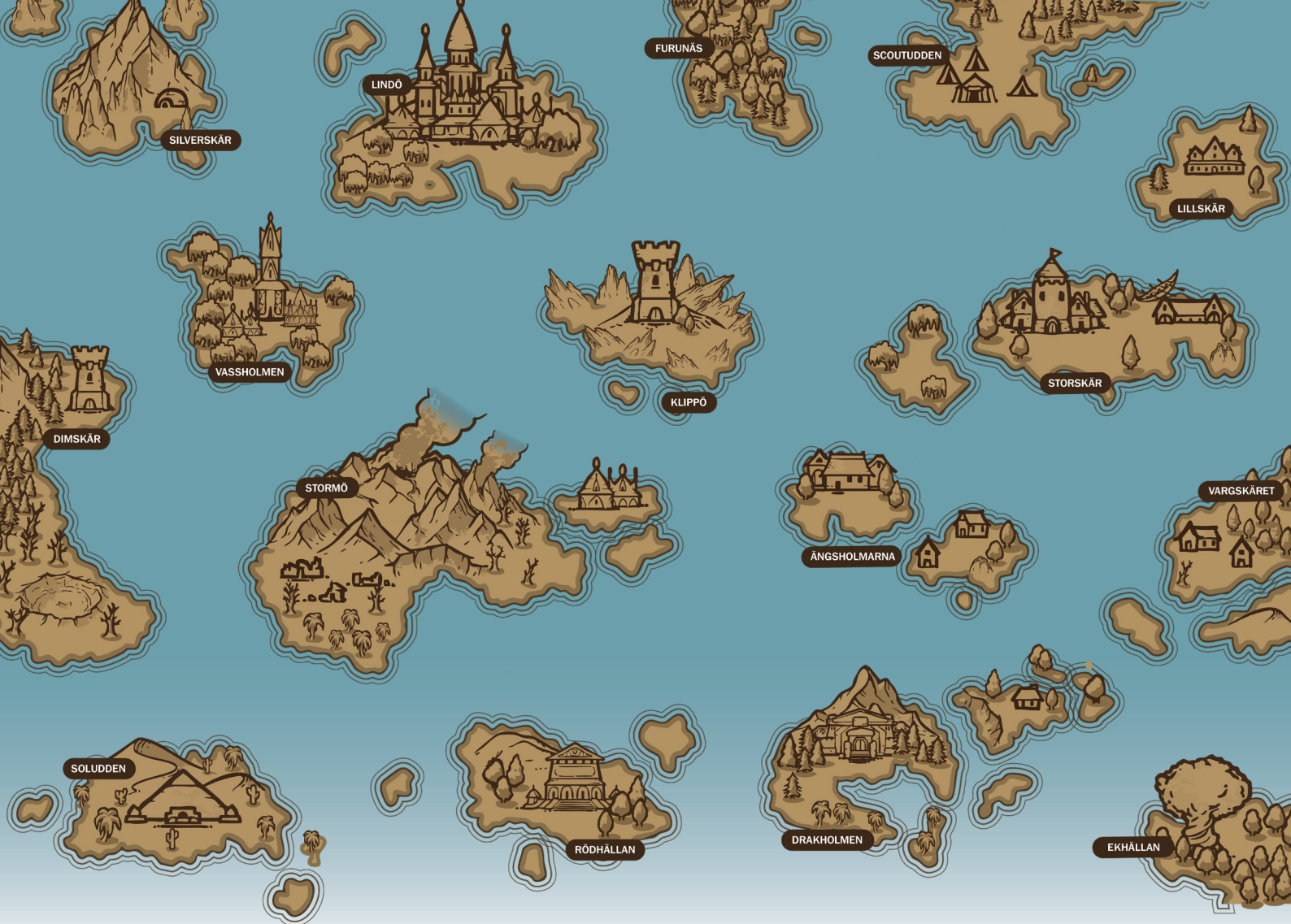
Låt scouterna välja väg

I slutet av mötet får scouterna en bro och får välja till vilken ö de ska nästa möte och där med vad de ska göra nästa gång. Det kan vara ön som lockar, beskrivningen på mötet eller vilken symbol markören har.

4

På sista ön finns skatten

När ni varit på alla öar kommer scouterna på sista mötet till skatten. Det är förslagsvis på Dimskär och ni kan ha planerat något alldeles speciellt för scouterna det mötet.



Upptäckaröarna - vad kan de innehålla

Scoutudden – Här startar ni och har ert första möte för året

Furunäs - Natur och friluftsliv

Lillskär - Patrullaktiviteter, lära känna

Storskär - samhällsengagemang, möta andra

Vargskäret - Djur, växter, odla

Ängsholmarna - Passar allt som handlar om mat

Ekhällan - Surra, bygg, natur

Drakholmen - Karta och kompass

Rödhällan - Teknik, chiffer

Klippö - Karta, utforska, elda

Stormö - Eldning och Väder

Vassholmen - Kniv, yxa, sjukvård

Lindö - Sjukvård, stad, experiment

Silverskär - Vinteraktiviteter

Soludden - Chiffer, sommarläger

Dimskär - Terminsslut, stor utmaning

Båtar - Spontana händelser

Tips till dig som ledare

- Ni kan planera klart alla möten i förväg. Du behöver inte improvisera, scouterna väljer bara ordningen.
- Berätta vid terminsstarten vilka öar som finns men avslöja inte allt om varje ö – lite mystik håller engagemanget uppe!
- Om scouterna behöver förutsägbarhet kan du skicka ut en plan för de kommande mötena som är möjligt att välja här näst.
- Har ni möten som måste vara ett speciellt datum? Bestäm att det mötet inte är valbart förrän ett visst datum eller placera ut ett isberg som plötsligt dyker upp med ett specifikt möte.