Scouterna
RAISED BY ADVENTURE

INTRESSEMÄRKEN FÖR UPPTÄCKARSCOUTER



MATTVÅAN

Märket Mattvåan innebär att du fördjupar dina matlagningskunskaper. Du planerar måltider, lagar mat med flera ingredienser och lär dig om livsmedlens hållbarhet.



SY

Märket Sy innebär att du tränar på att sy med maskin och för hand. Du lär dig trä en symaskin, sy på märken, laga trasiga kläder och sy i en lossnad knapp.



FAUNA

Märket Fauna innebär att du studerar djurlivet i naturen under ett utomhusbesök. Du dokumenterar, fördjupar dig i fem arter och skapar något som förbättrar djurens livsmiljö.



BRINNA

Märket Brinna innebär att du lär dig mer om eldens förutsättningar. Du ska förstå vad elden behöver, elda säkert och kunna göra upp en eld på egen hand.



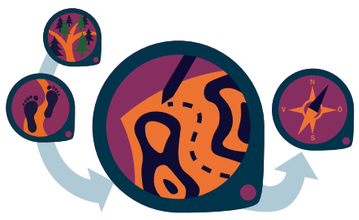
HJÄLPA

Märket Hjälpa innebär att du fördjupar dina kunskaper i första hjälpen. Du lär dig stabilt sidoläge, att hantera stukningar och hur du förebygger energi- och vätskebrist.



FÖREBILD

Märket Förebild innebär att du funderar på vad det innebär att vara en förebild. Du delar dina förebilder med patrullen och gör något snällt för yngre scouter.



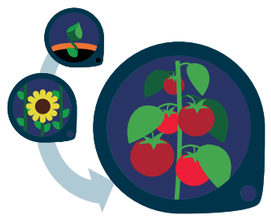
KARTA

Märket Karta innebär att du tränar på att hitta med hjälp av karta och kompass. Du lär dig karttecken, väderstreck och att navigera till en specifik plats.



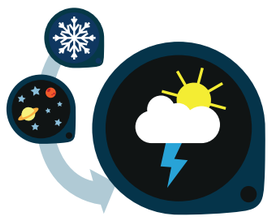
VATTEN

Märket Vatten innebär att du utforskar vatten som förutsättning för liv. Du lär dig om vattenrening, din egen vattenförbrukning och hur nederbörden förändrats i ditt område.



SKÖRDEN

Märket Skörden innebär att du följer en odlingsprocess från start till skörd. Du planerar en odling, tar hand om växterna och reflekterar över hållbarhet och matval.



VÄDER

Märket Väder innebär att du lär dig läsa av väder och agera utifrån det. Du lär dig om olika väderförhållanden, hur de påverkar kroppen och hur du tolkar naturens signaler.



RACING

Märket Racing innebär att du tävlar i olika typer av race med egna farkoster. Du deltar i hinderbanor, tävlar med olika förutsättningar och försöker upprepa samma tid.



ISVETT

Märket Isvett innebär att du lär dig vara säker på is. Du lär dig kontrollera isens tjocklek, hjälpa någon ur en vak och tränar på att ta dig fram med isdubbar.



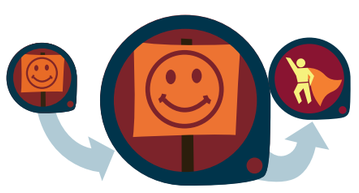
SOVA BORTA VECKA

Märket Sova borta vecka innebär att du sover borta i ett scoutsammanhang under sammanlagt sju nätter, som på läger, hajk eller övernattning.



INTERNATIONELLT

Märket Internationellt innebär att du tar kontakt med scouter i ett annat land. Du lär dig om deras scoutliv, testar en av deras aktiviteter och reflekterar över utbytet.



VÄRLDSFÖRBÄTTRARE

Märket Goda gärningar innebär att du gör snälla saker för andra varje dag. Under en vecka gör du en god gärning dagligen och reflekterar kring det i en dagbok.



SPELA

Märket Spela innebär att du sätter upp en föreställning tillsammans med dina scoutkompisar. Du är delaktig i manus, repetitioner och framförandet, och utvärderar det efteråt.



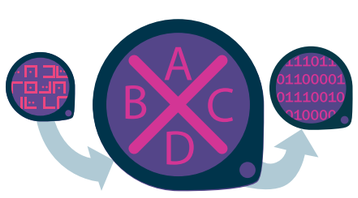
EXPERIMENTTVÅAN

Märket Experimenttvåan innebär att du fördjupar dina kunskaper om experiment. Du testar material, gör en pH-indikator och planerar ett eget experiment med patrullen.



DASSMÄRKET

Märket Dassmärket innebär att du lär dig om hygien och toalettbehov i naturen. Du diskuterar regler, hur du hanterar magproblem och hur utedass kan kännas tryggt.



LÖSA

Märket Klura innebär att du lär dig om chiffer och hemliga språk. Du lär dig lösa och använda minst två chiffer och skapar ett eget med en tillhörande chiffernyckel.



ANDRA REPMÄRKET

Märket Andra repmärket innebär att du utökar dina kunskaper om rep och knopar. Du lär dig fem knopar, olika repsorter och hur du använder en talja för utväxling.



HÅLLBARHET

Märket Hållbarhet innebär att du lär dig om globala hållbarhetsmål. Du genomför utmaningar inom social, miljömässig och ekonomisk hållbarhet och berättar om det för andra.



MIN RÖST

Märket Min röst innebär att du lär dig mer om demokrati och hur du gör din röst hörd. Du deltar i omröstningar, skapar något om demokrati och besöker ett beslutsmöte.



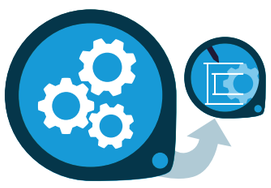
INKLUDERING

Märket Inkludering innebär att du gör aktiva handlingar för att alla ska känna sig välkomna. Du tränar på att ta och ge plats, och skapar något som synliggör mångfald och inkludering.



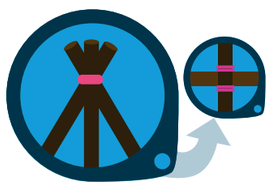
MUSIK

Märket Musik innebär att du provar att göra musik tillsammans med din patrull. Du sjunger, spelar och skriver en ny text till en sång som ni framför gemensamt.



TEKNIKEN

Första Teknikmärket innebär att du utforskar hur en trasig maskin fungerar. Du plockar isär den, identifierar delarnas funktion och funderar på hur den kan förbättras.



BYGGA

Märket Bygga innebär att du planerar och bygger en större konstruktion tillsammans med andra. Du bidrar med idéer, gör en ritning och utvärderar resultatet efteråt.